Утверждаю

Директор МБОУДО «Тугулымская

СЮТур» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Г.Г. Селина

 «\_03\_» февраля 2024 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

по проведению ХХI открытой военизированной игры «Зарница»

Цели и задачи:

1. Развитие инициативы и самостоятельности учащихся на основе игровой деятельности;
2. Обновление содержания патриотического воспитания, подготовка подростков и юношей к службе в Вооруженных Силах;
3. Формирование умений и навыков действий в экстремальных условиях;
4. Неформальное общение между участниками игры, обмен опытом, пропаганда юнармейских отрядов в образовательных учреждениях.

Время и место проведения:

 Игра «Зарница» проводится 25 февраля 2024 года, место проведения – зона образовательного комплекса (окрестности Тугулымской СОШ № 26 и Тугулымской СЮТур). Игра проводится в рамках районного зимнего туристского слёта с утра. Заезд команд к 9:30. Начало мероприятия у здания МБОУДО «Тугулымская СЮТур» в 10:00 25 февраля. Место может быть изменено, о чём будет сообщено дополнительно. Игра начинается со старта команд, которые участвуют в двух мероприятиях: игре «Зарница» и спортивной дистанции КТМ. Участники дистанции спортивного туризма после прохождения Зарницы уходят в лесную зону (за железнодорожный мост). В лесной зоне можно развести костёр и приготовить чай, либо полный обед.

Руководство подготовкой и проведением военизированной игры «Зарница»:

1. Организацию, подготовку и проведение игры «Зарница» осуществляет МБОУДО «Тугулымская СЮТур».
2. Непосредственное проведение игры возлагается на судейскую коллегию: главный судья и секретарь – Поротников А.В.; к судейству этапов привлекаются обучающиеся МБОУДО «Тугулымская СЮТур» из числа юных инструкторов-туристов и студенты, выпускники СЮТур. Также могут быть привлечены учи теля, педагоги других ОО (по согласованию с администрациями ОО).

Участники районной игры «Зарница»:

1. В игре «Зарница» принимают участие команды любых образовательных учреждений Тугулымского городского округа, а также команды, участвующие в зимнем туристском слёте школьников.

Состав команды 4 учащихся, из них не менее 1 девушки. Допускаются сборные команды. Участники соревнований делятся на две возрастные категории;

старшие – 14-17 (до 18 лет),

младшие – 10-13 лет.

Подготовленные команды младше 10 лет допускаются под ответственность руководителя.

 Обучающиеся 10-11 классов из числа посещающих Тугулымскую СЮТур, не занятых в игре «Зарница» – привлекаются для судейства на этапах игры.

Программа военизированной игры «Зарница»

 Каждая команда должна пройти ряд испытаний (этапов). Испытания (этапы) проводятся в игровой форме и требуют совместного участия всех членов команды. Виды испытаний:

1. **викторина по военной истории России** (блокада Ленинграда, Сталинградская битва, УДТК, возможны другие темы военной истории).

 2.умение вязать узлы (прямой, булинь, схватывающий, стремя, проводник восьмёрка).

3.скоростные (бег с максимальной скоростью)

4. стрельба на меткость (стрельба из пневматической винтовки).

5. метание гранаты.

6. сборка-разборка автомата.

7. оказание первой медицинской помощи (перелом голени) и транспортировка «пострадавшего» на волокушах (волокуши предоставляются организаторами, разрешается использовать свои; шины и бинты команда использует свои).

8.прохождение зараженного участка.

9. минное поле

10.Колючая проволока.

11.Боевое задание (разъяснение будет дано на линейке).

 Команда проходит все испытания (этапы) в полном составе на скорость. За неверно выполненное задание на каждом из этапов команда получает штрафное время. Штрафное время плюсуется к времени прохождения дистанции.

 Информация по прохождению этапов будет выслана дополнительно, вместе с условиями прохождения дистанций по спортивному туризму.

Судейство и определение победителей.

1. По результатам проведенной игры определяется победитель по наименьшему общему времени прохождения этапов (с учётом штрафного времени).
2. Награждение победителей осуществляется грамотами (дипломами) Тугулымской СЮТур за прохождение дистанции «Зарница» и по другим видам по решению судей, например, за викторину, если % правильных ответов будет не менее 50.

ВНИМАНИЕ! На дистанции и после прохождения её при неспортивном поведении (брань с участниками своей и других команд, курение, потребление энергетиков, а также других запрещённых веществ, мат и прочее), команда может быть снята с соревнований вне зависимости от того, как команда отработала на дистанции.

Обо всех изменениях будет сообщено дополнительно. В день проведения игры на информационном стенде будет висеть схема игры и порядок прохождения этапов, если он будет другим по сравнению с информацией.

Приложение к Положению о проведении игры «Зарница»

**Военизированная игра «Зарница»**

**ИНФОРМАЦИЯ ОБ ЭТАПАХ**

**Старт.** Старт начинается с команд, приехавших на два мероприятия. После старта команды уходят в район Боровушки (за железнодорожный мост).

**Этап «Викторина».** Команда должна за 5 минут разгадать кроссворд на тему «Военная история России». Основной темой будут события, связанные с Великой Отечественной войной. Не угаданные слова – штраф, 5 сек. за каждое слово.

**Этап «Узлы».** Каждый участник должен завязать один из узлов: прямой, схватывающий, стремя, проводник восьмерка, так чтобы все узлы оказались завязанными. Не завязанный узел и неверно завязанный узел – штраф, 20 сек.

**Этап «Метание гранаты».** Каждый участник должен метнуть 1 гранату в цель (квадрат на снегу, либо коробка). Промах – это штраф, 20 сек. за каждый промах.

**Этап «Снайпер».** Каждый участник делает не более 3 выстрелов по одной кегле , банке, либо другому предмету до первого попадания, потом стреляет второй по второй кегле и так далее. Нужно сбить все 4 кегли. Не сбитые кегли – это штраф, 20 сек. за каждую кеглю.

**Этап «Колючая проволока».** Все участники команды должны по очереди преодолеть участок, ограниченный сверху веревкой (ползком). Если участник задел веревку или высунулся выше ее – штраф 20 сек.

**Этап «Боевое задание».** Команда во время движения по маршруту должна найти конверт с карточкой (на карточке написано слово). Эту карточку нужно доставить на финиш. Если боевое задание не выполнено – штраф 3 минуты.

**Этап «Минное поле».** Участники на этапе должны найти в снегу 3 мины. Команда уходит с этапа только после того, как мины будут найдены. Если через 3 минуты мину не нашли, команда уходит с этапа и в протоколе делается запись об этом

**Этап «Разборка-сборка автомата АК-74».** Один из участников команды выполняет сначала разборку, потом сборку автомата АК-74. Если есть нарушение порядка выполнения задания – штраф 20 сек.

**Этап «Медицина».** На этапе один из участников команды – пострадавший с переломом голени. Другие участники оказывают первую помощь. Рассказывают алгоритм оказания первой помощи, бинтуют, используют свой бинт и шины. Затем на волокушах транспортируют пострадавшего до финиша. Нарушения правил оказания помощи и ошибки при транспортировке – штраф 20 сек. за каждое нарушение.

**Финиш.**